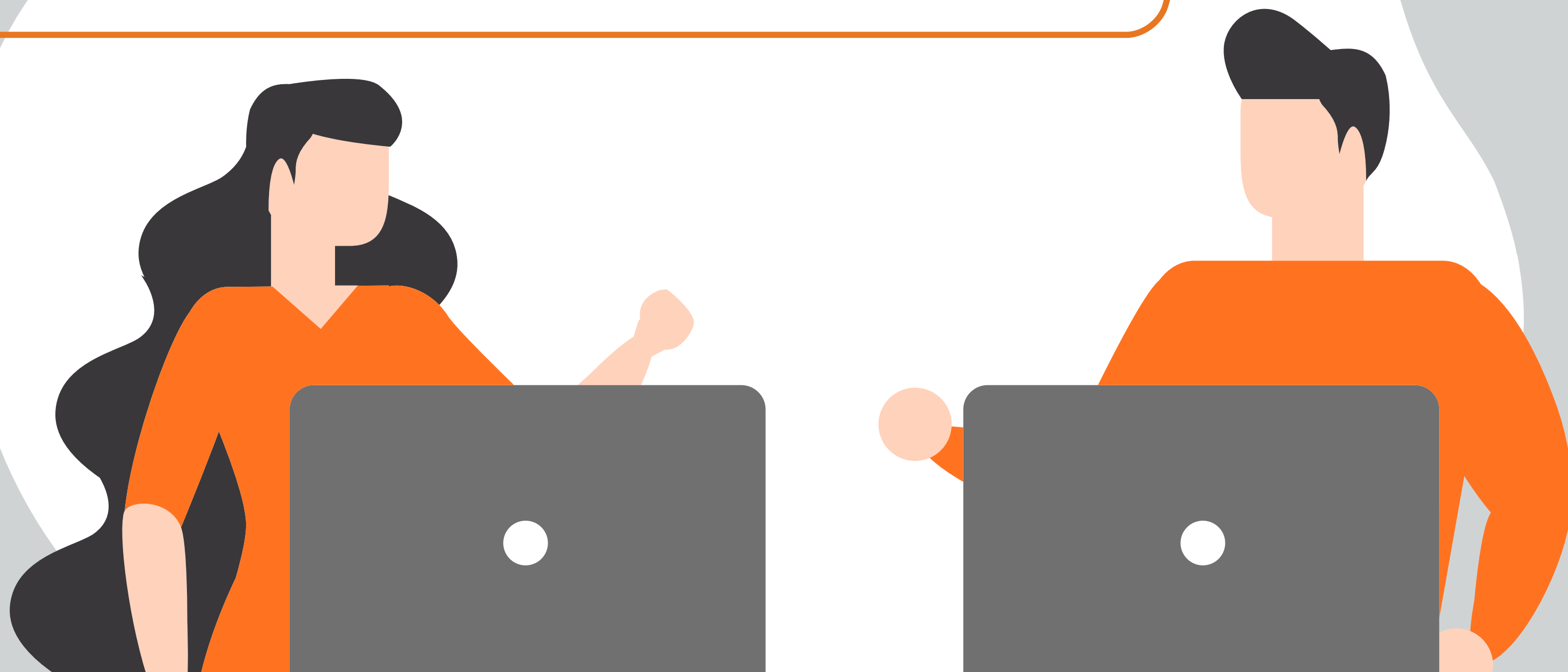


Digitaal Burgerschap Overijssel

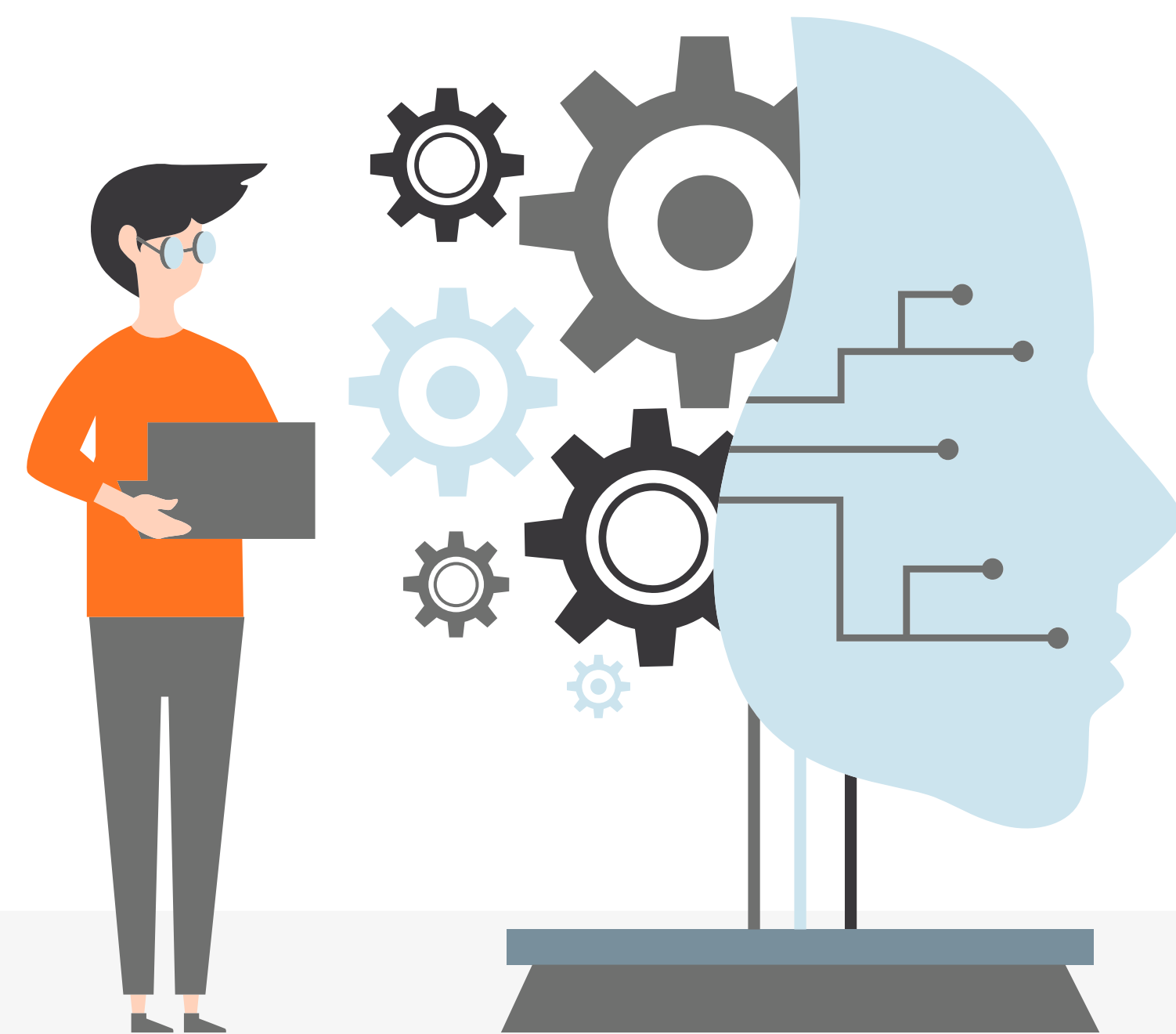
Met deze activiteiten draag je als bibliotheek bij aan het actief, vaardig en weerbaar maken van mensen in de online informatiesamenleving. Wie digitaal vaardig is, verkent nieuwe digitale mogelijkheden, benut de kansen die technologie biedt en ontwikkelt de vaardigheden die nodig zijn om te ontdekken en te experimenteren. Wie digitaal weerbaar is, is zich bewust van risico's, maakt bewuste keuzes en beschermt zichzelf op digitaal gebied. Deze kennis en vaardigheden vormen de basis voor een actieve bijdrage aan de digitale informatiesamenleving.



Menukaarten

- 01 Maak kennis met robotica, domotica en artificial intelligence
- 02 Desinformatie en sociale media
- 03 Maken en experimenteren
- 04 Moreel kompas en bewustwording
- 05 Burgerwetenschap en democratie





01 Maak kennis met robotica, domotica en artificial intelligence

Effect: Mensen maken kennis met robotica, domotica en AI. Ze verkennen de mogelijkheden en kansen die technologie voor hen en hun omgeving te bieden heeft.

Programma-aanbod

Beweeg je cursor over de titel van de activiteit voor meer informatie.

Titel	Soort activiteit	Doelgroep	Prijs	
Basiscursus AI	Inspiratie online cursus	12 t/m 100	Gratis	Meer informatie en boeken
Probeerservice leeftechnologie	Uitprobeerservice	18 t/m 100	1000	Meer informatie en boeken
Probeerservice leeftechnologie plus	Uitleenservice	18 t/m 100	700	Meer informatie en boeken
Deskundigheidsbevordering leeftechnologie	Workshop	Bibliotheek-medewerkers / vrijwilligers	Gratis	Meer informatie en boeken
AI Smartlappen workshop	Workshop	16 t/m 100	750	Meer informatie en boeken
Algoritmisch museum	Expositie	18 t/m 100	3500	Meer informatie en boeken



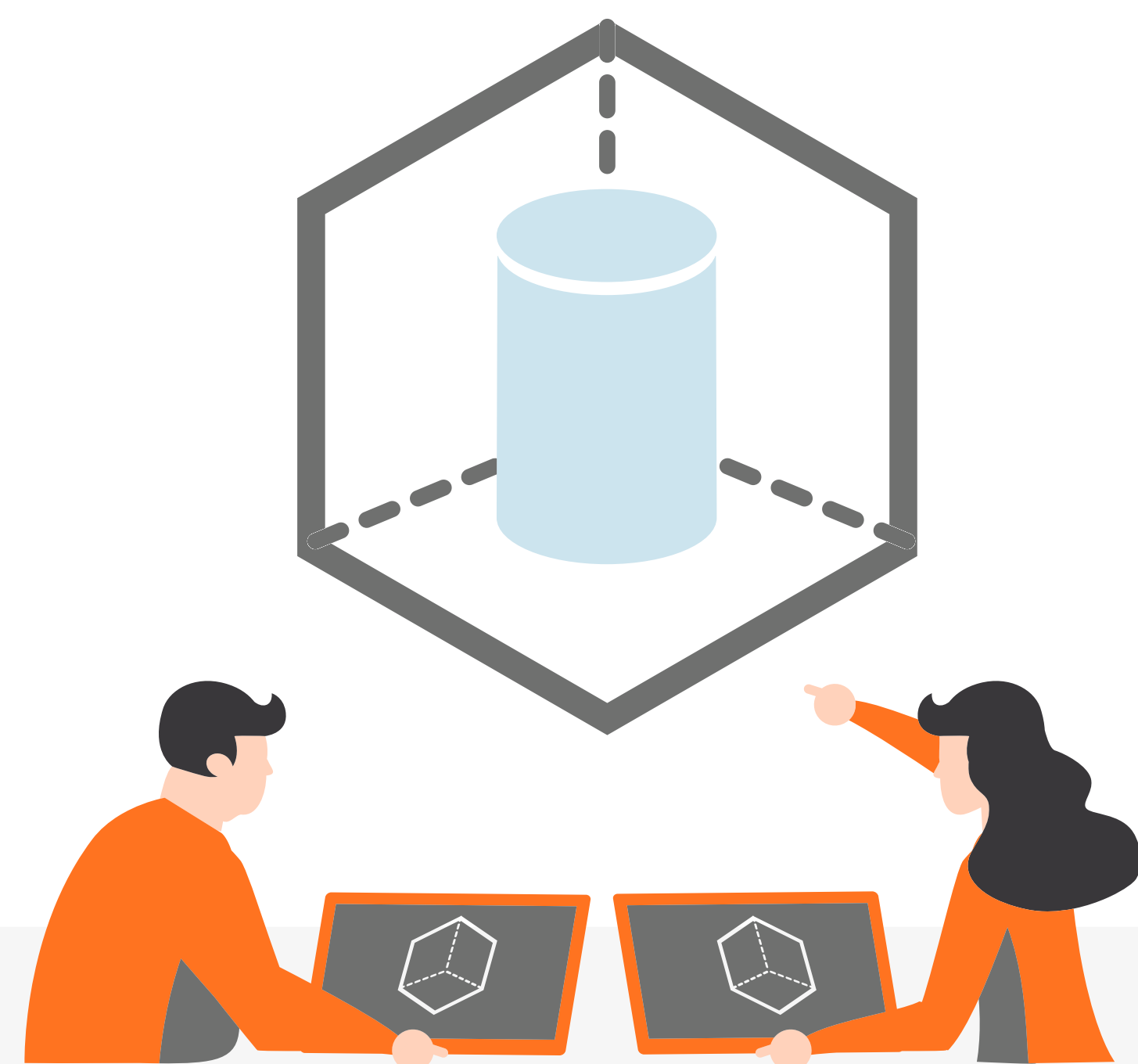
02 Desinformatie en sociale media

Effect: Mensen leren hoe desinformatie werkt en welke risico's en kansen sociale en digitale media bieden. Burgers kunnen bewuste keuzes maken en zijn hierdoor vaardig en weerbaar.

Programma-aanbod

Beweeg je cursor over de titel van de activiteit voor meer informatie.

Titel	Soort activiteit	Doelgroep	Prijs	
The Glass Room Misinformation Edition	Inspiratie expositie	14 t/m 100	Gratis	Meer informatie en boeken
Workshop desinformatie van IJsbrand Terpstra	Workshop	16 t/m 100	2000	Meer informatie en boeken
Desinformatie, democratie en media	Interactieve lezing	18 t/m 100	250	Meer informatie en boeken
Mediajungle	Bordspel, app en kletskaarten	4 t/m 60	125	Meer informatie en boeken
Relatietherapie met social media	Expositie	10 t/m 60	1500	Meer informatie en boeken
Hackshield in de bieb box	Augmented Reality Quest	8 t/m 12	725	Meer informatie en boeken



03 Maken en experimenteren

Effect: Mensen ontdekken en experimenteren met technologie en de digitale wereld waardoor ze 21e eeuwse vaardigheden ontwikkelen. Ze krijgen inzicht in wat techniek is en kan betekenen door er zelf mee aan de slag te gaan.

Programma-aanbod

Beweeg je cursor over de titel van de activiteit voor meer informatie.

Titel	Soort activiteit	Doelgroep	Prijs	
Maaktechnologie in actie met 65+	Workshop	65 t/m 100	250	Meer informatie en boeken
LEGO® Education SPIKE™ Essential set	LEGO educatie pakket	4 t/m 12	310	Meer informatie en boeken
Pottenbakrobot	Interactieve kunstinstallatie	14 t/m 100	1500	Meer informatie en boeken
3D ontwerpen	Workshop	8 t/m 100	170-210*	Meer informatie en boeken
Hoe ontwikkel ik een activiteit met de 3D printer of lasercutter?	Workshop	Bibliotheekmedewerkers / vrijwilligers	120-160*	Meer informatie en boeken
Chocolademal maken	Workshop	6 t/m 100	140-180*	Meer informatie en boeken
CoSpaces AR of VR	Workshop	5 t/m 100	140 - 180*	Meer informatie en boeken

*eerste prijs is voor bibliotheken in Twente, tweede prijs is voor bibliotheken buiten Twente.

[Zie volgende pagina voor meer aanbod](#)



03 Maken en experimenteren

Effect: Mensen ontdekken en experimenteren met technologie en de digitale wereld waardoor ze 21e eeuwse vaardigheden ontwikkelen. Ze krijgen inzicht in wat techniek is en kan betekenen door er zelf mee aan de slag te gaan.

Programma-aanbod

Beweeg je cursor over de titel van de activiteit voor meer informatie.

Titel	Soort activiteit	Doelgroep	Prijs	
Vloggen	Workshop	12 t/m 18	170-210*	Meer informatie en boeken
iMotion	Workshop	7 t/m 18	120-160*	Meer informatie en boeken
Prototyping on paper	Workshop	6 t/m 100	120-160*	Meer informatie en boeken
Bioplastic maken	Workshop	4 t/m 100	120-160*	Meer informatie en boeken

*eerste prijs is voor bibliotheken in Twente, tweede prijs is voor bibliotheken buiten Twente.



04 Moreel kompas en bewustwording

Effect: Mensen zijn zich bewust van de technologische en digitale veranderingen in de maatschappij en kunnen overwogen keuzes maken over hun eigen gedrag daarin.

Programma-aanbod

Beweeg je cursor over de titel van de activiteit voor meer informatie.

Titel	Soort activiteit	Doelgroep	Prijs	
Data Detox Kit	Inspiratie Toolkit	12 t/m 100	Gratis	Meer informatie en boeken
In gesprek met Doortje Smithuijsen over digitale verslaving	Interactieve lezing	12 t/m 100	800	Meer informatie en boeken
Tegenlicht Meet Up	Toolkit + startpakket	18 t/m 100	150	Meer informatie en boeken
De zin en onzin van digitale detox	Interactieve lezing	18 t/m 100	750	Meer informatie en boeken
In gesprek met schrijver, filosoof en jurist Maxim Februari	Interactieve lezing	18 t/m 100	750	Meer informatie en boeken
The Silicon Passion	Theatervoorstelling	16 t/m 100	3000	Meer informatie en boeken
Techyoga	Workshop	4 t/m 100	400	Meer informatie en boeken
Rol van bibliotheekmedewerker in het nieuwe informatielandschap	Workshop	Bibliotheek-medewerkers- en vrijwilligers	gratis	Meer informatie en boeken



05 Burgerwetenschap en democratie

Effect: Mensen weten op welke manier zij technologie kunnen inzetten om actief bij te dragen aan de digitale informatie-samenleving. Ze nemen deel aan het maatschappelijke debat, dialoog en besluitvorming rondom maatschappelijke kwesties.

Programma-aanbod

Beweeg je cursor over de titel van de activiteit voor meer informatie.

Titel	Soort activiteit	Doelgroep	Prijs	
In gesprek met Tessa Steenkamp over de toekomst van wonen in stad en dorp.	Interactieve lezing	18 t/m 100	2000	Meer informatie en boeken
Tegenlicht Meet Up	Toolkit + startpakket	18 t/m 100	150	Meer informatie en boeken
Daan Weddepohl over technologie als middel om duurzaam delen en verbinding in wijken te bevorderen	Interactieve lezing	18 t/m 100	2000	Meer informatie en boeken
Inspiratiedocument over meetapparatuur	Inspiratie	12 t/m 100	Gratis	Meer informatie en boeken

Uitdraai Digitaal Burgerschap van bibliotheekstichting: _____

Met welke thema's en doelgroepen gaan jullie dit jaar experimenteren?

Wat wil jij met je activiteiten bereiken en waarom?

Acties per bouwsteen

Kennis en expertise Personeel, vrijwilligers, derden	Materialen, ruimte, faciliteiten	Positionering, marketing & communicatie Intern, extern	Doelgroep Wie is je doelgroep? Wat weet je over hen?	Financiën Diverse inkomstenbronnen, subsidies, trajecten, enz.	Netwerk Waar liggen je kansen als je kijkt naar je netwerk?
--	---	--	---	--	---

Ik ga dit jaar aan de slag met:

Gekozen activiteiten uit menukaart

Titel	Doelgroep	Prijs	Datum uitvoering
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SUB TOTAAL		<input type="text"/>	Subsidie Digitaal Burgerschap Overijssel

Eigen aanvullende activiteiten

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SUB TOTAAL		<input type="text"/>	Eigen middelen of andere financiering
TOTAAL		<input type="text"/>	