

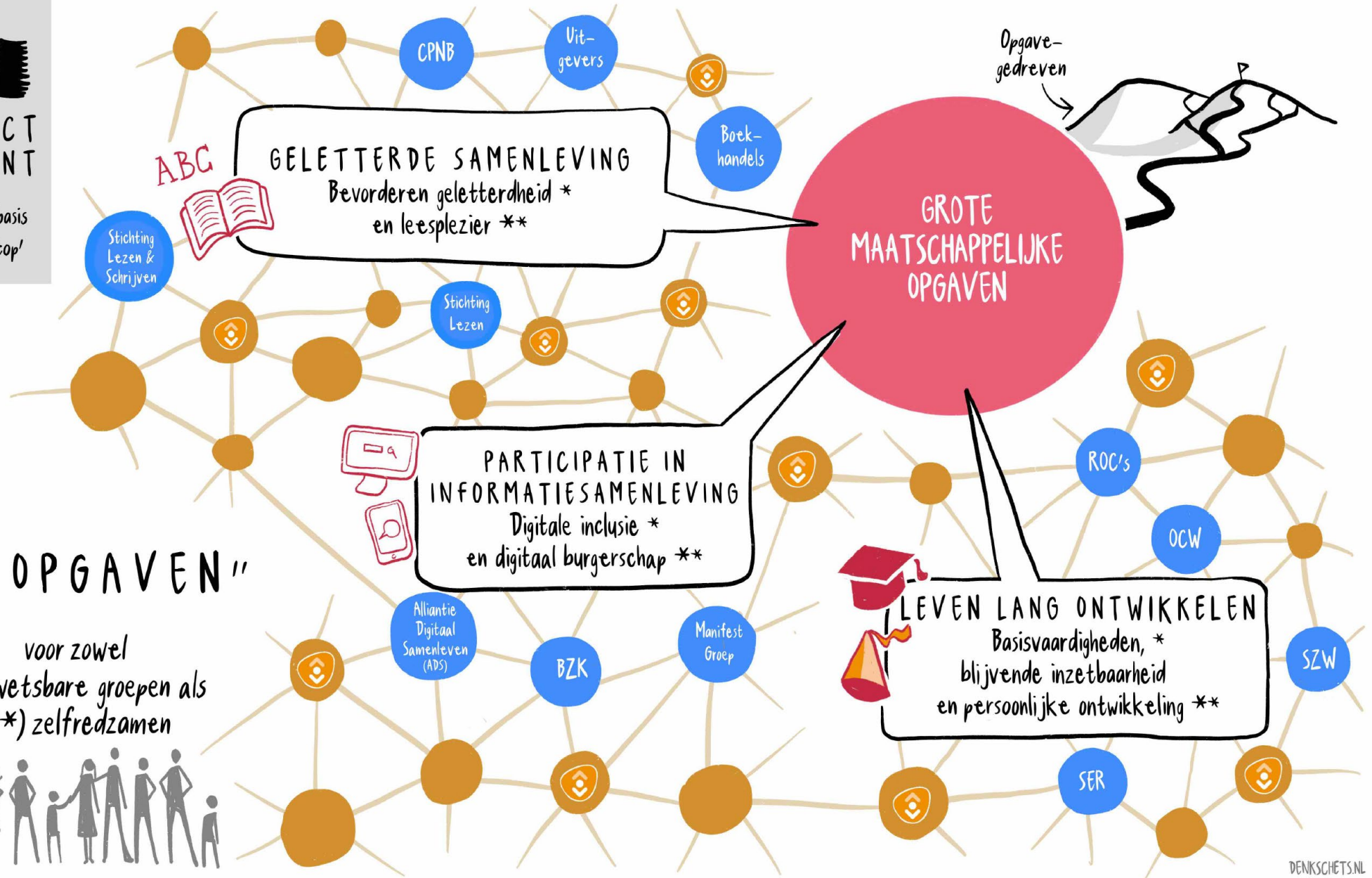


Netwerkagenda opgave 2
Participatie in de
informatiesamenleving



WSOB PACT
CONVENANT

'meedoen aan de basis
meedoen aan de top'

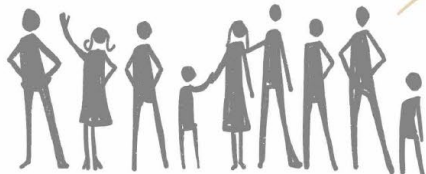


"DE OPGAVEN"

voor zowel

*) kwetsbare groepen als

***) zelfredzamen



Korte terugblik 2021 Digitale inclusie

- Landelijk dekkend netwerk IDO's gerealiseerd
- Inhoudelijke doorontwikkeling IDO
- Borging financiering
- Verdere realisatie sociaal-educatieve kaart
- Deskundigheidsbevordering

Wat gaan we dit jaar doen?

- Verdere bestendinging en structurele inbedding van het landelijk dekkend netwerk van IDO's
- Verdere verkenning en implementatie van het thema zorg, gezondheid en welzijn.
- Verkenning naar opschaling pilots sociaal-juridische dienstverlening en relatie met de IDO's
- Meer conversie van IDO's naar cursussen en vice versa
- Structurele inzet op expertisebevordering
- Doorontwikkeling sociaal-educatieve kaart

'Randvoorwaarden'

- Samenwerking met partners! Op alle niveaus
- Landelijk ten dienste van lokaal
- Maatschappelijke impact 'laten zien'

Korte terugblik 2021 Digitaal Burgerschap

- Pica programmalijs digitaal burgerschap grotendeels ingericht
- Probleemanalyse uitgevoerd en impactmissie geformuleerd op basis van Theory of Change (TOC)
- Doelgroep: jeugd en volwassenen die al digitaal basisvaardig zijn
- Bouwstenen gevuld met instrumenten voor bibliotheken
- Start gemaakt met doorontwikkeling kansrijke activiteiten
- In 5 proeftuinen geëxperimenteerd om te leren wat bibliotheken nodig hebben
- Samenhang aangebracht in het speelveld rond digitaal burgerschap

Impactmissie Pica Programmalijn digitaal burgerschap

- Burgers van jong tot oud zijn vaardig en benutten kansen die de technologie hen biedt
- Burgers van jong tot oud zijn blijvend weerbaar, zien risico's en kijken kritisch naar online informatie;
- Burgers van jong tot oud voelen zich onderdeel van de publieke zaak en zijn bereid actief bij te dragen aan het maatschappelijk debat ook als dat online wordt gevoerd

De bouwstenen onder het programma

- Netwerk &Beleid (Handreiking, exploitatiemodel, lokaal plan digitaal burgerschap)
- Programmering en producten (pakket activiteiten en tools om in te zetten)
- Expertise (o.a. TOC training voor POI's en leergang digitaal burgerschap voor medewerkers bibliotheken)
- Onderzoek (effectmeting, monitoring, verkenning, doelgroepen)
- Communicatie

5 proeftuinen (afroding in 2022)

- dbieb Leeuwarden: Jonge nieuwkomers
- Bblthk Wageningen: Monitor van de Stad
- Huis 73 Den Bosch: Verse Algoritmes
- Bibliotheek AanZet Dordrecht: Talent Valley
- Bibliotheken Midden-Groningen: Digital World Citizen (gestaakt eind 2021)

Wat gaan we dit jaar doen?

- Enkele kansrijke bestaande tools doorontwikkelen voor inzet in de programmaliijn (feb/mrt)
- Opgeleverde bouwstenen verkennen met het veld in 3 sessies (feb/mrt)
- Verdere inrichting netwerk (borging!) en programmateam (feb/mrt)
- Geleerde lessen verwerken
- Opleveren routekaart programmaliijn voor de jaren 2022-2025 (mrt)
- Na goedkeuring pica: lancering subsidieprogramma (medio 2022)
- Verder uitwerken borging programmaliijn in netwerk (feb-april)
- Samen inrichten 'ontvangend netwerk' voor projecten met externe geldstromen (niet alleen pica)

Programma's in Opgave 2

Missie/doelen

(voorbeelden van) Activiteiten

Programma
Digitaal
Burgerschap

Participatief burgerschap
voor digitaal vaardige burgers (jeugd
en volwassenen)

Digitaal vaardige
burgers (jeugd en
volwassenen)
benutten kansen

Digitaal vaardige
burgers (jeugd en
volwassenen) zijn
blijvend weerbaar

Digitale
geletterdheid in
curriculum
scholen via
kanaal van
Programma
dBos

Digitale geletterdheid schooljeugd
Aansluitend bij curriculum onderwijs

Informatievaardigheden
schooljeugd

Mediawijsheid
schooljeugd

ICT vaardigheden
schooljeugd

Computational
thinking schooljeugd

Curriculum Burgerschap schooljeugd

Programma
Basisvaardigheid
en/digitale
inclusie

Volwassenen
worden digitaal
vaardig

Kwetsbare volwassenen
worden duurzaam
ondersteund bij hun
deelname in de digitale
samenleving

Programmering en
debat in
bibliotheken:
Tegenlicht
meetups, Black
Mirror stories etc)

Agenda van de
stad

Interventies rond
AI (zoals AI parade)

Citizen science
projecten

Interventies rond
desinformatie

Bouwstenen
expertise,
monitoring,
Netwerk&Beleid,
communicatie

5 proeftuinen

Digitale
spelkeuken

Data detox game

Maakplaatsen
digitaal
burgerschap
(bijv Kidslab)

Programmering
met MBO's

E-content
inkoopcie

cursussen

(digi)Taalhuize
n

Sociaal
educatieve kaart

Informatie-
punten
digitale
overheid

Vraaggerichte
ondersteuning

Breder Speelveld Opgave 2

